

## **Conociendo Scratch**

### **Autores**

LUIS AURELIO PARRA CUEVA

MILTON REYES GOMEZ

### **Editor**

LUIS AURELIO PARRA CUEVA

### **Palabras claves:**

Scratch, Programación, Estudiantes, Juegos, Bloques, Programa.

### **Resumen:**

El video permite conocer las generalidades de Scratch, la forma en cómo se accede, las partes que lo conforman, la manera en cómo se modifica un disfraz, los elementos de Scratch, además se realiza un primer ejemplo para darle movimientos a un objeto con el uso del teclado, luego se inicia con la explicación del desarrollo de la primera parte del juego Arkanoid.